

## 以下のサンプルコードを説明する

- (1) `udm_int_sample1.f90`
- (2) `udm_int_sample2.f90`
- (3) `udm_part_sample1.f90`
- (4) `udm_part_sample2.f90`
- (5) `udm_Manager.f90`

説明の箇所を変更することで、独自のユーザーコードを作成できる

## ファイル名に関するルール

---

**相互作用**を定義するファイル名は以下のようにする

```
udm_int_<Your File Name>.f90
```

**粒子**を定義するファイル名は以下のようにする

```
udm_part_<Your File Name>.f90
```

[Note]: makefile の `udm_int_*.f90`, `udm_part_*.f90` の箇所を変更することで、これ以外のファイル名をつけられる

## 相互作用ファイル (*udm\_int\_\*.f90*) に関して

---

ユーザーが主に変更する関数/サブルーチンは以下の2つ

```
function Xsec_per_atom(...)
```

相互作用の全断面積を定義する。

```
subroutine generate_final_state
```

相互作用の分布に基づき、相互作用の終状態をサンプリングする。

# 粒子ファイル (`udm_part_*.f90`) に関して

---

ユーザーが主に変更する関数/サブルーチンは以下の3つ

`function mass()`

粒子の質量を定義する。

`function lifetime()`

粒子の寿命を定義する。

`subroutine decay`

粒子の崩壊を定義する。

# (1) udm\_int\_sample1.f90

電子または陽電子の入射によりユーザー定義粒子 (X) を放出させる



```
1  ! Interaction Template Version = 1.0
2
3  !=====
4  module udm_int_sample_1
5  !=====
6
7  use udm_Parameter
8  use udm_Utility
9  implicit none
10 private ! Functions and variables are set to private by default.
11 public :: caller ! The 'caller' subroutine should be public.
12
13 !-----
14 ! Default variables
15 !-----
16 character(len=99), parameter :: Name = "my_interaction_1" ! This
17 double precision, allocatable, save :: Parameters(:) ! Para
18 integer, parameter :: num_initial = 2 ! The number of incident
19 integer, save :: kf_initial(num_initial) = (/ 11, -11 /) !
20 !-----
21 ! User variables
22 !-----
23 ! integer i,j
24 ! double precision x,y
25 integer kf_X
26 contains
27
```

この相互作用に対する Name を定義する。これは、インプットファイル内で使用する。

任意のモジュール名を定義する。後述の udm\_Manager.f90 内で使用する。

この相互作用を引き起こす入射粒子の数。

この相互作用を引き起こす入射粒子の kf-code.  
この場合は、電子 (11) と陽電子 (-11)

```
329
330 !=====
331 end module udm_int_sample_1
332 !=====
333
334
```

# (1) udm\_int\_sample1.f90

```
39  !=====
40  subroutine initialize
41  ! This subroutine is called only once at the beginning of the calculation.
42  !=====
43  kf_X=Parameters(1) ! kf-codes (particle ID) of X (outgoing particle).
44  end subroutine initialize
45
```

インプットファイルの [user defined interaction] セクションに入力したパラメータはソースコードの中では、配列 `Parameters(i)` によって利用できる。

(インプットファイルの入力例)

```
[ user defined interaction ]
n_int = 2

$ Name          Bias    Parameters
my_interaction_1 1      900000
my_interaction_3 100   900000  1.1  2.2
```

この値は、Name が `my_interaction_1` のソースコード内において、`Parameters(1)` として利用可能

Parameters(1)

Parameters(2)

Parameters(3)

(`my_interaction_3` 内において)

# (1) udm\_int\_sample1.f90

関数 `Xsec_per_atom` に1原子あたりの全断面積を定義する。単位は barn.

```
48 !=====
49 double precision function Xsec_per_atom(Kin,Z,A)
50 ! Integrated cross section per an atom.
51 ! Unit: barn (10^-24 cm2)
52 implicit none
53 double precision Kin ! Kinetic energy of incident particle [MeV]
54 integer Z ! Atomic number of target atom
55 integer A ! Mass number of target atom
56 !-----
57 ! [Variables available in this function]
58 ! udm_kf_incident : The kf-codes (particle IDs) of the incident particles.
59 !-----
60
61 if(Kin < 100.0) then
62   Xsec_per_atom=0.0
63   return
64 endif
65
66 if (udm_kf_incident == 11) then
67   Xsec_per_atom=1e-6*Z
68 else if(udm_kf_incident == -11) then
69   Xsec_per_atom=2e-6*Z
70 else
71   print*,"error"
72   stop
73 endif
74
75 return
76 end
```

入射粒子の kf-code は `udm_kf_incident` に格納されている

この場合、入射粒子運動エネルギー (= Kin) が 100 MeV 以下の場合には 0 barn.

入射粒子が電子の場合は、 $10^{-6} * Z$  barn, 陽電子の場合は、 $2 * 10^{-6} * Z$  barn.

# (1) udm\_int\_sample1.f90

## 前半

```
112 !=====
113 subroutine generate_final_state
114 !=====
115 ! Subroutine to determine final state info
116 ! in this example, the X and e+ and e- momenta of
117 ! [Variables available in this subroutine]
118 ! udm_kin : Kinetic Energy of the incident particle
119 ! udm_kf : Kinetic Energy of the final state particle
120 ! udm_kf_incident : Kinetic Energy of the incident particle
121 ! Z, A : Atomic number and mass number of the final state particle
122 integer Z, A, hit(2), Z_A
123 integer udm_kin, udm_kf, udm_kf_incident
124 double precision Kout, Kout_min, Kout_max
125 double precision P, R
126 double precision m_X, E_X, p_X, theta_X
127 double precision m_e, E_e, p_e, theta_e
128 !-----
129 ! You may use Z and A for final state variables
130 ! Z and A of a target material are automatically
131 Z_A_hit=get_hit_nuclide_Z_A(udm_kin)
132 Z=Z_A_hit(1)
133 A=Z_A_hit(2)
134 !-----
135 !
136 !
137 ! =====
138 ! =====
139 ! =====
140 ! Range of sampling variable
141 Kout_min=0.0d0
142 Kout_max=udm_kin-get_mass(kf_X)
143 !
144 ! Start sampling
145 ! Sampling_max=100000
146 ! Sampling_min=0
147 !
148 ! Kout is in the range.
149 Kout=get_random(Kout_min, Kout_max)
150 !
151 ! Rejection sampling method.
152 P=distribution(udm_kin, Z, A, Kout) ! The probability of
153 R=get_random_0to1()
154 ! If P > R, this Kout is accepted.
155 if(P > R) then
156 ! Accepted!!!
157 ! Initialization required before fill
158 call initialize_udm_event_info
159 !
160 !
161 !
162 !
163 ! Set number of final state particles
164 set_final_state_number = 2
165 !
```

generate\_final\_state で終状態をサンプリングする。ここでは Rejection sampling method が用いられている。

必要に応じて相互作用した原子情報 (Z, A) を取得する

粒子Xのエネルギー (Kout) の分布は別途定義されている

【必須】 終状態の情報をセットする前に配列を初期化する

この Kout が採用された

【必須】 セットしたい終状態の粒子数の数を指定する

## 後半

```
166
167
168 ! [Important Notice]
169 ! Here, you set the final state momenta to the following "set_*" array,
170 ! assuming the direction of the momentum of the incident particle to be
171 ! positive along the "Z-axis". The final state momenta are automatically
172 ! rotated based on the actual direction outside of this subroutine.
173 !-----
174
175 m_X=get_mass(kf_X)
176 E_X=Kout+m_X
177 p_X=sqrt(E_X**2-m_X**2)
178 theta_X=get_random(0.0d0,0.1d0)
179 !-----
180 ! Set 4-momentum of X
181 set_kf(1) = kf_X
182 set_Total_Energy_in_MeV(1) = E_X
183 set_Px_in_MeV(1) = p_X*sin(theta_X)
184 set_Py_in_MeV(1) = 0.0d0
185 set_Pz_in_MeV(1) = p_X*cos(theta_X)
186 !-----
187 m_e=get_mass(udm_kf_incident)
188 E_e=udm_kin+m_e-E_X
189 p_e=sqrt(E_e**2-m_e**2)
190 theta_e=get_random(0.0d0,0.1d0)
191 !-----
192 ! Set 4-momentum of e+-
193 set_kf(2) = udm_kf_incident
194 set_Total_Energy_in_MeV(2) = E_e
195 set_Px_in_MeV(2) = p_e*sin(theta_e)
196 set_Py_in_MeV(2) = 0.0d0
197 set_Pz_in_MeV(2) = p_e*cos(theta_e)
198 !-----
199
200 ! [Additional Quantities]
201 ! set_isomer_level(1) = ?? ! (Default=0) 0: Not nuclear isomer
202 ! set_excitation_energy_in_MeV(1) = ?? ! (Default=0.0) Excitation energy [MeV]
203 !-----
204 ! The final states are recorded.
205 call fill_final_state
206 !-----
207
208 return
```

入射粒子の向きがZ軸と仮定し終状態の運動量を計算する。

【必須】 1つ目の終状態 (粒子X) の kf-code、エネルギー、運動量を用意された配列にセットする

【必須】 2つ目の終状態 (e+/e--) の kf-code、エネルギー、運動量をセットする

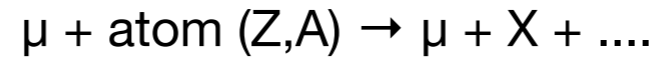
【必須】 セットした後に call する



## (2) `udm_int_sample2.f90`

---

`udm_int_sample1.f90` と同様のコード。ただし、入射粒子がミューオンである。



```
16  character(len=99), parameter :: Name = "my_interaction_2"  
17  double precision, allocatable, save :: Parameters(:) ! Par  
18  integer, parameter :: num_initial = 2 ! The number of inci  
19  integer, save :: kf_initial(num_initial) = (/ 13, -13 /) !
```

↑  
【変更箇所】

入射粒子が  $\mu^-$  (13) と  $\mu^+$  (-13).

### (3) udm\_part\_sample1.f90

“(1) udm\_int\_sample1.f90”等で生成される 粒子 X を定義する。

```
1  ! Particle Template Version = 1.0
2
3  !=====
4  module udm_part_sample_1
5  !=====
6
7  use udm_Parameter
8  use udm_Utility
9  implicit none
10 private ! Functions and variables are set to private by default
11 public :: caller ! The 'caller' subroutine should be public
12
13 !-----
14 ! Default variables
15 !-----
16 character(len=99), parameter :: Name = "my_particle_1"
```

任意のモジュール名を定義する。  
後述の udm\_Manager.f90 内で  
使用する。

この粒子に対する Name を定義する。  
これは、インプットファイル内で使用  
する。

```
145 !=====
146 end module udm_part_sample_1
147 !=====
```

### (3) udm\_part\_sample1.f90

```
46  !=====
47  double precision function mass() ! Unit: MeV
48  !=====
49  mass=50.0 ! 50 MeV
50  return
51  end
52
53  !=====
54  double precision function lifetime() ! Unit: Second
55  ! The value should be greater than 0.
56  !=====
57  lifetime=0.1e-9 ! 0.1 nano second
58  return
59  end
60
61  !=====
62  subroutine decay
63  !=====
64  ! Kinetic Energy of the incident particle [MeV]
65  !=====
66  !
67  if(0.5 > get_random_0to1()) then
68    call two_body_decay_uniform(12,12) ! X -> 2 neutrinos (50%)
69  else
70    call three_body_decay_uniform(12,12,12) ! X -> 3 neutrinos (50%)
71  endif
72  end subroutine decay
```

質量を 50 MeV に定義

寿命を  $0.1 \times 10^{-9}$  秒に定義

分岐比 50%

0~1の範囲で乱数を取得

decay サブルーチンで  
崩壊パターンを定義

`two_body_decay_uniform (kf1, kf2)` : kf-code が kf1 と kf2 の 2 体に崩壊させるサブルーチン  
`three_body_decay_uniform (kf1, kf2, kf3)` : kf-code が kf1, kf2, kf3 の 3 体に崩壊させるサブルーチン  
(ただし、それぞれ崩壊粒子のスピンへの向きは考慮されない)

この場合は、50% が 2 つの電子ニュートリノ (kf=12) に、50% が 3 つの電子ニュートリノに崩壊する (非物理的だがわかりやすさのため)

## (4) udm\_part\_sample2.f90

udm\_part\_sample1.f90 と同様のコード

ただし、質量と寿命は [ user defined particle ] セクションで入力された値を用いる

```
4  module udm_part_sample_2
      |
16  character(len=99), parameter :: Name = "my_particle_2"
      |
46  !=====
47  double precision function mass() ! Unit: MeV
48  !=====
49  mass=Parameters(1) ! MeV
50  return
51  end
52
53  !=====
54  double precision function lifetime() ! Unit: Second
55  ! The value should be greater than 0.
56  !=====
57  lifetime=Parameters(2) ! second
58  return
59  end
```

(インプットファイルの入力例)

```
[ user defined particle ]
n_part = 1

$ Name          kfcode   Parameters
my_particle_2  900000   100  1.0e-9
```

Parameters(1)

Parameters(2)

## (5) udm\_Manager.f90

利用したいユーザーコードの情報を udm\_Manager.f90 に記入する

利用したい全てのモジュールを並べる

```
1  module udm_Manager
2  use udm_Parameter
3
4  !=====
5  ! [udm_int]
6  use udm_int_sample_1, caller_udm_int_sample_1 => caller
7  use udm_int_sample_2, caller_udm_int_sample_2 => caller
8  ! [udm_part]
9  use udm_part_sample_1, caller_udm_part_sample_1 => caller
10 use udm_part_sample_2, caller_udm_part_sample_2 => caller
11 !=====
12
```

use <モジュール名>, caller\_<モジュール名> => caller  
のように記入する

利用したい相互作用を並べる

```
17
18
19 subroutine user_defined_interaction(action,index)
20 integer action,index
21 !=====
22 call caller_udm_int_sample_1(action,index)
23 call caller_udm_int_sample_2(action,index)
24 !=====
25 end subroutine user_defined_interaction
```

call caller\_<モジュール名>(action,index)  
のように記入する

利用したい粒子を並べる

```
29
30 subroutine user_defined_particle(action)
31 integer action,index
32 do index=1,udm_part_nMax
33 !=====
34 call caller_udm_part_sample_1(action,index)
35 call caller_udm_part_sample_2(action,index)
36 !=====
37
```

call caller\_<モジュール名>(action,index)  
のように記入する